

Подготовка к работе с CraftDuino

Итак у вас уже есть CraftDuino (Arduino/Freeduino). Что же нужно сделать чтобы начать работать на этой платформе?

Первым делом нужно скачать Arduino IDE для того чтобы иметь возможность писать свои программы и заливать их на Arduino.

Текущая версия IDE 0017 - её можно скачать по адресу:

<http://arduino.googlecode.com/files/arduino-0017.zip>

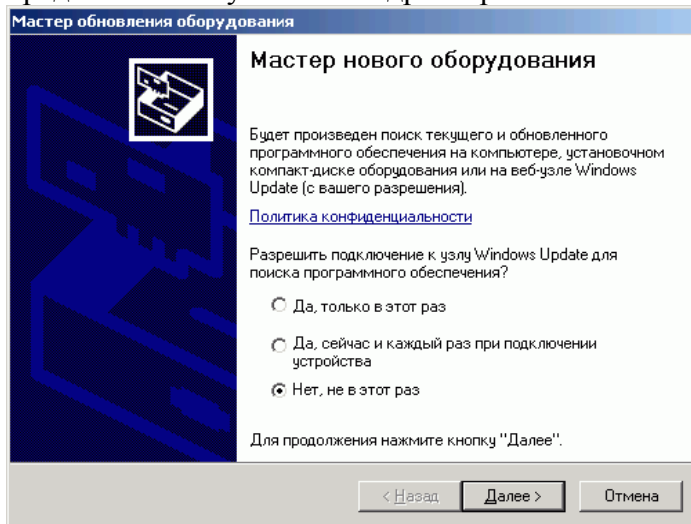
В архиве содержится директория arduino-0017, которую желательно поместить в корень диска C.

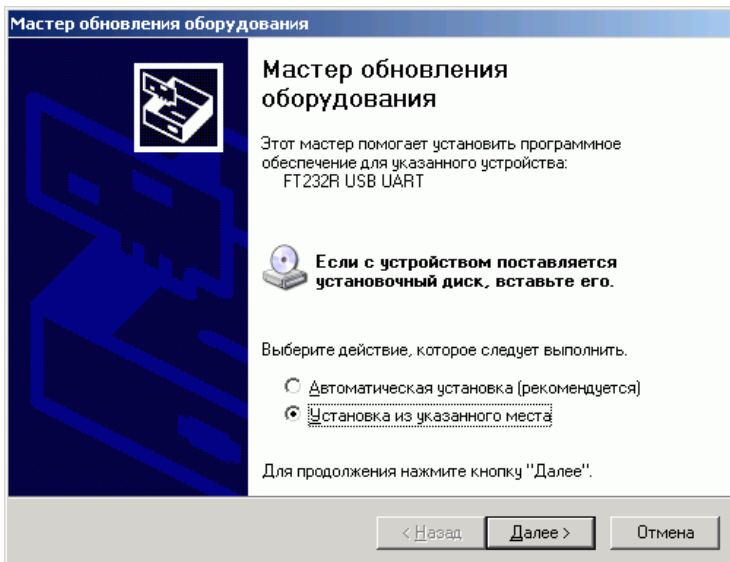
(можно и в другое место - главное, чтобы в пути не было названий отличных от английского)

Теперь можно подключить плату к компьютеру, посредством USB-кабеля типа А-В, которым подключаются к ПК принтеры.

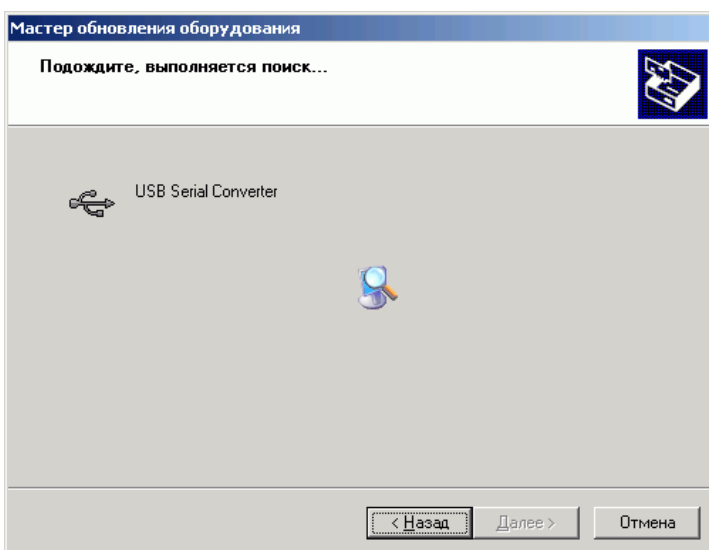
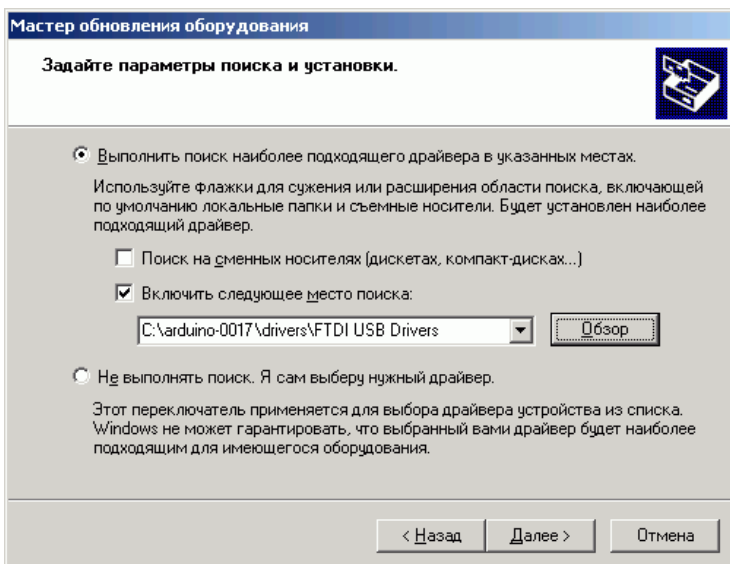


Подключив Arduino к компьютеру - операционная система обнаружит новое устройство и предложит Вам установить драйвер.

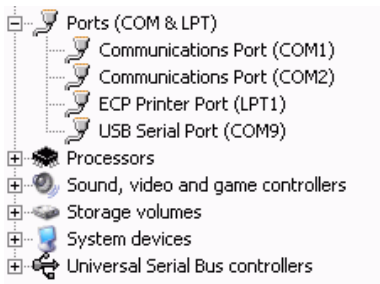




Драйвер находится в директории Arduino IDE в папке \drivers\FTDI USB Drivers\
(C:\arduino-0017\drivers\FTDI USB Drivers\)

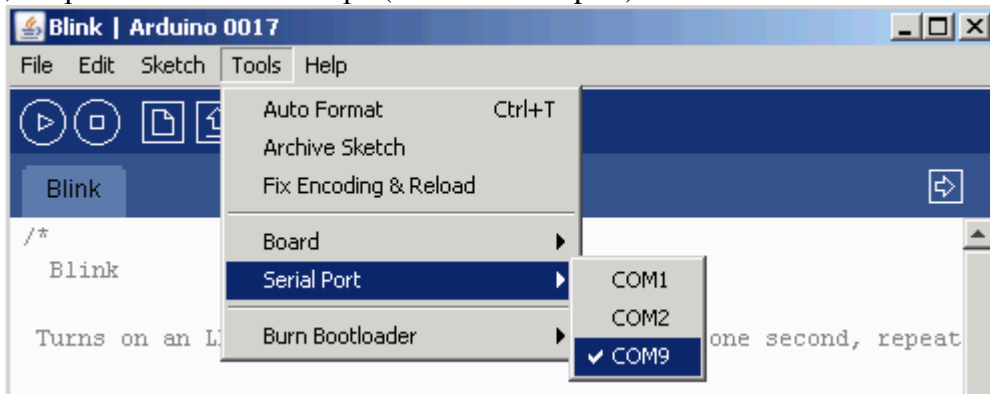


Произойдет установка двух драйверов и в Вашей системе появится дополнительный COM-порт.

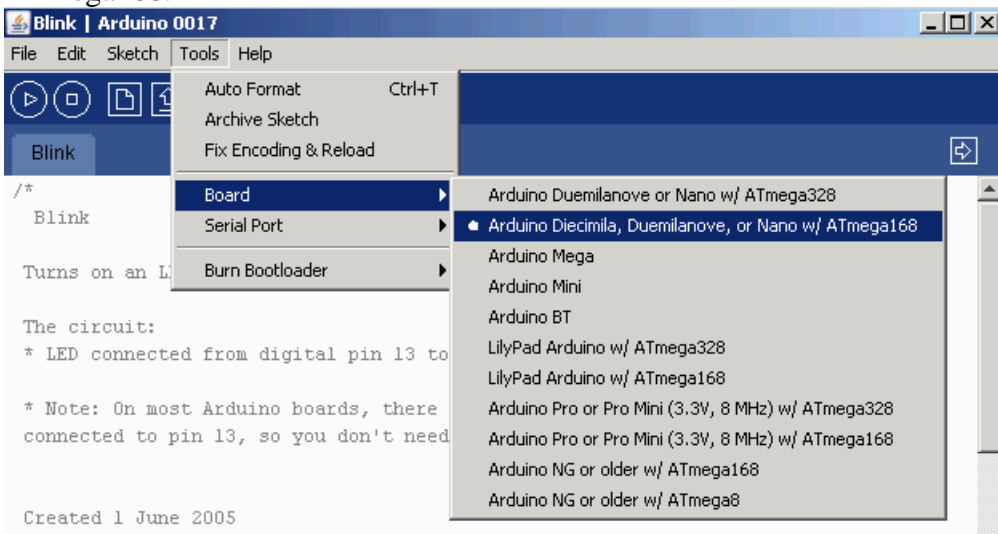


Остаётся запустить Arduino IDE – для этого нужно запустить программу
C:\arduino-0017\arduino.exe

,выбрать новый COM-порт (Tools - Serial port)



и выбрать тип платы (Tools - Board): в нашем случае - это Arduino Diecimila w/ ATmega168.



Вот и всё.

Можно начинать программировать :)

Ссылки:

<http://arduino.cc/en/Guide/Windows>

<http://freeduino.ru/arduino/quickstart.html>